



Вміст:

45 карток з динозаврами

30 карток подій

Інструкція

Дерев'яна фігурка динозавра

Двосторонній постер



Динозаври рухаються на полювання! Ви повинні допомогти їм вижити в країні, повної небезпеки.

Брахіозавр швидше, ніж Велоцератптор, а Стегозавр більше, ніж Трицератопс? Кожен динозавр має свої сильні і слабкі сторони. Важливо правильно використати їх в кожній ситуації. Зробіть правильний вибір, тому що ставки високі – мова іде про виживання!

КАРТКИ:

Є два типи карт в грі: карти з динозаврами та карти подій.

Кarti з динозаврами:

Є чотири іконки, що символізують найважливіші характеристики динозавра на кожній карті:

-  лютість
-  розмір
-  швидкість
-  адаптація

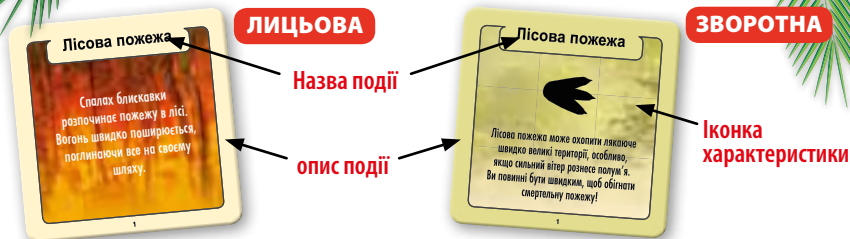
На картці може бути від 1 до 5 іконок напроти кожної характеристики.



- ← імя
- ← характеристика динозавра
- ← опис динозавра
- ← порядковий номер



КАРТКИ ПОДІЙ:



У карти подій є дві сторони. На лицьовій - назва події і її короткий опис. Зворотна сторона карти включає в себе додатковий опис і іконки характеристики, яка буде необхідна, щоб вижити в цій події.

МЕТА ГРИ: Вам потрібно зібрати якомога більше карт подій.

ПІДГОТОВКА:

Ретельно перемишайте картки з динозаврами. Кожний гравець отримує **3 карти** таким чином, щоби тільки він бачив їх зміст. Решту карт покладіть у стос. Перетасуйте карти подій та утворіть стос в центрі стола, щоби текст було видно всім гравцям. Не відкривайте зворотну сторону карти де позначені необхідні характеристики (коли гравцями прийняте рішення щодо події, картка повинна бути перевернута **лицьовою стороною** вгору).

Наймолодший гравець отримує фігурку динозавра.

ХІД ГРИ

Гра складається з раундів. В кожному раунді розігрується одна верхня карта зі стосу карт подій. Спочатку гравці дізнаються щодо змісту події та вирішують який з трьох динозаврів (картки яких вони тримають в руках) краще впорається з цією подією. Кожен гравець викладає перед собою картку з динозавром лицьовою стороною вниз. Коли всі зробили свій вибір, картки динозаврів перевертаються. Після цього перевертається картка події стороною із зображенням набору характеристик динозавра, який може перемогти у цьому випадку.

Тепер гравці з'ясовують, чи мають динозаври, якими вони зіграли, необхідні характеристики, щоби подолати проблему. Якщо на карті події зображено 2 функції, кількість іконок цих функцій складається. Гравець, динозавр якого має більшість іконок необхідних функцій, виграє картку в цьому раунді.

У разі нічиєї гравець, який має фігурку динозавра, перемагає.



Якщо жоден з гравців не має фігурки динозавра, перемагає той, хто за стрілкою годинника сидить ближче до її власника. Гравець, який виграв раунд, отримує фігурку динозавра. Якщо він виграє і наступний раунд, фігурка знову залишається у нього.

Після визначення переможця, карти динозаврів, які приймали участь в раунді відкладаються в коробку та гравці отримують по одній карті зі стосу. Перш ніж розглядати наступну подію, у всіх гравців повинно бути **3 карти динозаврів** в руках. Потім розігрується наступна верхня карта подій.

Приклад 1: Розігрується карта подій "Лісова пожежа". Головна важлива характеристика в цьому випадку – швидкість динозавра. Євген виклав картку Брахілофозавра, який має 4 іконки швидкості. Катерина вибрала Целюра, який має 5 іконок швидкості. В цій події переміг динозавр Катерини.

Приклад 2: Розігрується карта подій "Конкуруючі види". Необхідні особливості в цій ситуації – лютість та рівень адаптації. Євген вибрав Ділофозавра, який має 4 іконки лютості та 2 іконки адаптації. Катерина поклала картку Піттакозавра, який має 2 іконки лютості та 4 іконки рівня адаптації. Склалася ситуація рівноваги, тому що загальна кількість іконок однакова -6. Але Євген має фігурку динозавра, що дозволяє йому в цьому раунді виграти картку події.

Лісова пожежа
Сполах бившавки розпочався пожежу в лісі. Вогонь швидко поширюється, поглинаючи все на своєму шляху.

Лісова пожежа
Лісова пожежа може охопити територію певної величини швидше за певний період часу. Ви повинні бути швидкими, щоб обійти своєрідну пожежу!

Брахілофозавр
Брахілофозавр

Лютість
Розмір
Швидкість
Адаптація

Целюр
Целюр

Лютість
Розмір
Швидкість
Адаптація

Конкуруючі види
Еволюція безперервно створює нові види, які конкурують за кращі умови проживання та їжу.

Конкуруючі види
Насили не буває достатньо їжі та місця для всіх видів. Де невелика група достатньо велика, щоб захистити свої ніші, організми не встигають розмножитися, а ніші бувають повністю заповнені до моменту наступної мисі.

Ділофозавр
Ділофозавр

Лютість
Розмір
Швидкість
Адаптація

Піттакозавр
Піттакозавр

Лютість
Розмір
Швидкість
Адаптація

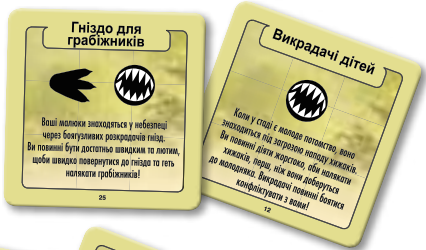
КІНЕЦЬ ГРИ:

Коли в стосі карт з динозаврами більше немає такої кількості карт, щоб кожен гравець мав 3 карти в руках, гра наближається до кінця. Карти, що залишилися в стосі карт з динозаврами відправляються в коробку, а гравці грають ще 2 раунди, тому що у кожного є по 2 картки в руках. Після цього гравці розпочинають підрахунок балів.

Перемагає той гравець, який отримав більше карток подій. У разі нічийє виграє той гравець, у якого на картках більше іконок лютості. Якщо і після цього залишається нічия, перевіряються іконки розміру, потім швидкості та адаптації. У разі неможливості визначити персонального переможця, гравці ділять перемогу між собою.

Приклад: Євген та Катерина обидва зібрали по 11 карток подій, у Андрія тільки 9. В цій ситуації переможець буде визначитися між Євгеном та Катериною. Але у Катерини 6 карток з іконкою лютість, а у Євгена тільки 2. В цій грі перемогла Катерина.

БАЖАЄМО ЗАХОПЛИВОЇ ГРИ!



Якщо ви бажаєте отримувати інформацію про наші новинки, підпишіться на розсилку service@granna.pl

Наші ігри доступні на: www.sklep.granna.pl

Завітайте на сторінку у Фейсбуці: www.facebook.com/grannagry

