

МАМУТ

НЕСКІНЧЕННА ЗИМА

ПАЛЕОАМЕРИКАНЦІ

ДЖОННІ ПАК
СТЕН КОРДОНСЬКИЙ



ПІДГОТОВКА

Розмістіть мініатюру мамута поруч із полем місцевості.

ІГРОВИЙ ПРОЦЕС



Під час гри, щоразу як ви маєте можливість пересунути табори, ви можете замість

пересування 2-х таборів пересунути мамута на будь-яке вільне місце з'єднання 3-х гексів поля місцевості.

На відміну від поселень, ви можете розміщувати мамута на з'єднанні з базовим тайлом місцевості.

Під час фази затемнення мамут змагається за вплив на гексах, яких він торкається, так наче він є ще одним гравцем. Його вплив дорівнює поточному раунду (1 вплив у 1 раунді; 2 впливи в 2 раунді і так далі).

Якщо під час фази затемнення ви маєте менше впливу на гексі, ніж мамут, ви не отримуєте переваги цього гекса.

Однак якщо ви маєте стільки ж (або більше) впливу, що й мамут (і будь-який інший гравець), отримайте переваги, вказані на гексі, двічі.



Приклад. Під час фази затемнення 2-го раунду мамут має 2 впливи на 3-х гексах, яких він торкається. На зображеному гексі з 2-ма балами червоний гравець має 2 впливи, тобто більше, ніж будь-який інший гравець, і стільки ж, скільки й мамут. Відповідно, він отримує подвійну перевагу гекса (4 бали). Фіолетовий гравець нічого не отримує.

Поєднання мініатюри мамута з іншими доповненнями

Річки та човни. Правила щодо впливу мамута стосуються й ознак місцевості (потенційні бали подвоюються) та водних гексів (2 риби замість однієї).

Примітка. Властивість фази затемнення карти племені «Воїн» також вважається такою, що пересуває 2 табори (ви можете не пересувати жоден, щоб натомість пересунути мамута).



Токени льодовиків. Мамут не впливає на токени льодовиків.

