

Математика

«Весела ферма» містить фігури, відомі поціновувачам головоломок як «поліаманти» — фігури, які складаються з рівносторонніх трикутників, що прилягають один до одного. Термін був вигаданий шотландським математиком Томасом О'Берном у 1961 році та є зворотним словотворенням від слова «діамант», який складається з двох трикутників, з'єднаних сторонами. «Весела ферма» складається з чотирьох тетраамантів (чотири трикутники), шістьох пентаамантів (п'ять трикутників) та одного ноніаманта (дев'ять трикутників). Тут представлені всі можливі тетрааманти й пентааманти. Деякі книжки пишуть, що існує лише три тетрааманти і чотири пентааманти, проте їх можна перевертати догори дригом, але цього не можна робити у «Веселій фермі»!



Підказки

• Ноніамант — великий трикутник — представлений у кожній головоломці. Це означає, що всі інші елементи мають площу 4 або 5 рівносторонніх трикутників, тож якщо ви опинилися на ділянці розміром 6 або 7 рівносторонніх трикутників, то ви на хибному шляху.

• Рішення кожної головоломки — унікальне. Інколи цей факт може здатися, адже ви ніколи не залишите «дірку», яка є обернено симетричною. Якби це було частинною рішенням, то можна було би помістити всі елементи у цю дірку, підіймати їх, обертати та отримати інше рішення!

Елементи головоломки та завдання: Вей-Хва Хуанг
Ідея та розробка: Білл Ганлон і Стів Вагнер
Ілюстрації: Вейн Вінсент
Локалізація українською мовою: Галина Нагірна, Марія Отрошенко,
Ірина Гнатюк, Андрій Гнутов, Вадим Букреев, Михайло Клейменов, Владислав
Бондаренко, Дмитро Худобін, Оксана Таран, «ROZUM — розвиваючі ігри»

ROZUM



www.popularplaythings.com

ВЕСЕЛА ФЕРМА



WWW.POPULARPLAYTHINGS.COM

ВЕСЕЛА ФЕРМА

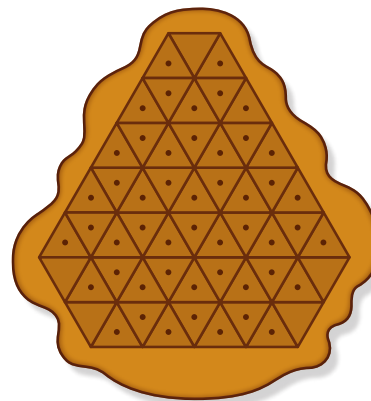
Ласкаво просимо на «Веселу ферму», де на вас чекає не лише робота, а й розваги!

Перебіг гри: кожне завдання показує, куди на основі двору потрібно помістити елемент із великим трактором та один або два додаткові елементи. Зверніть увагу, що основа двору має решітку. Переконайтеся, що розташували елемент із трактором і будь-які додаткові елементи на основі двору правильно. В іншому разі ви не зможете вирішити завдання. Потім заповніть основу двору рештою елементів. Головоломка вважається вирішеною, коли на основі двору не залишиться порожніх місць.

Завдання: для недосвідченого фермера у грі є 10 завдань, на яких розміщено трактор і 2 додаткові елементи. На досвідченого фермера чекають 40 завдань із трактором та одним додатковим елементом. Не вдається вирішити якесь завдання? Не біда! На звороті кожної сторінки ви знайдете 2 підказки щодо того, як розташувати додаткові елементи. Досі не змогли вирішити головоломку? Не хвилюйтеся! Шукайте рішення кожної головоломки на звороті буклету.

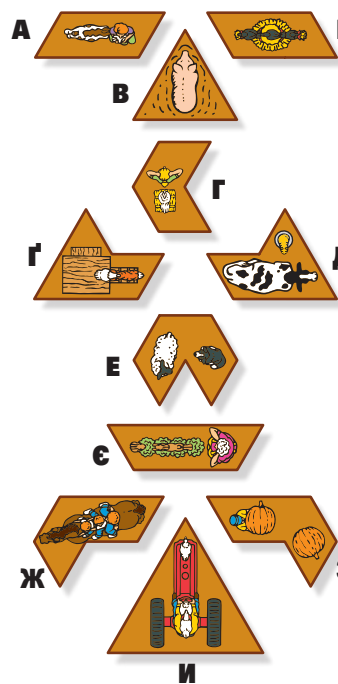
То чого ви чекаєте? Одягайте фермерський одяг і заводьте трактор. Настав час добряче поворушити мізками, а заодно й неабияк розважитися!

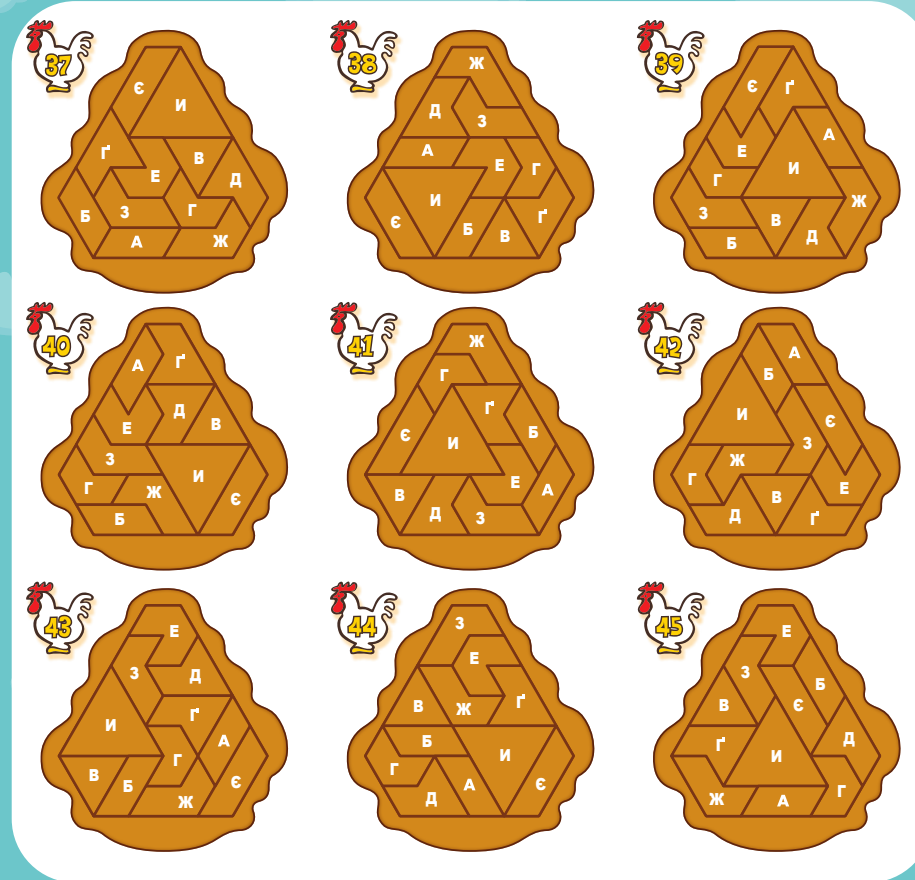
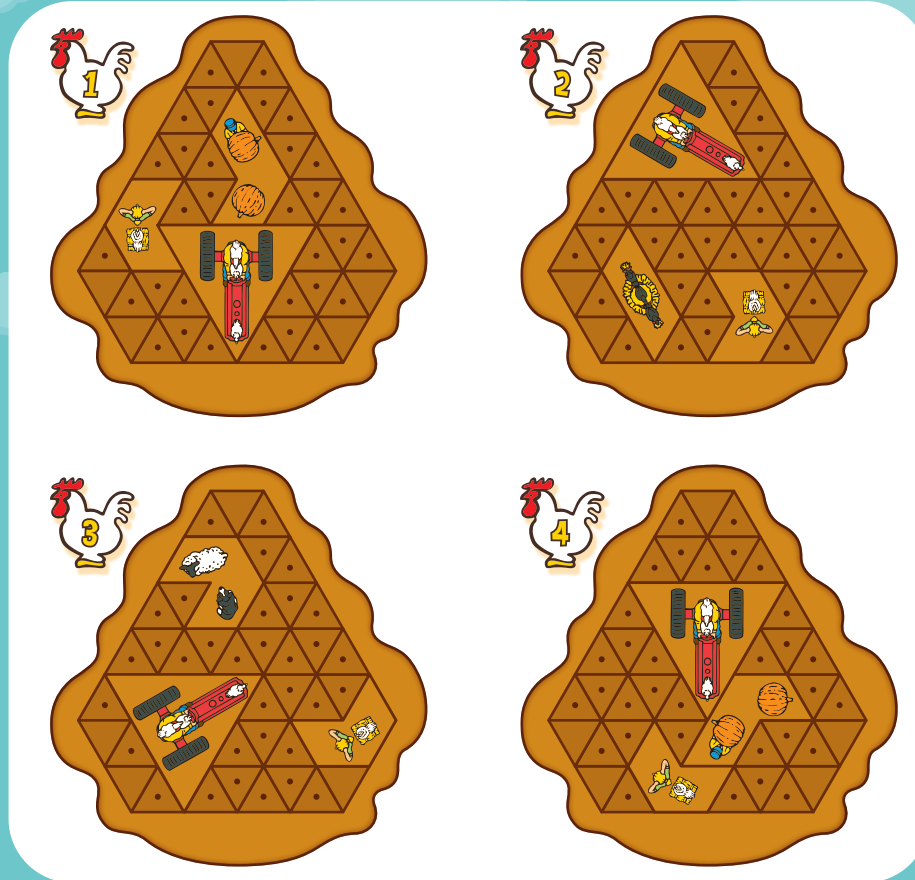
Вік: від 8 років



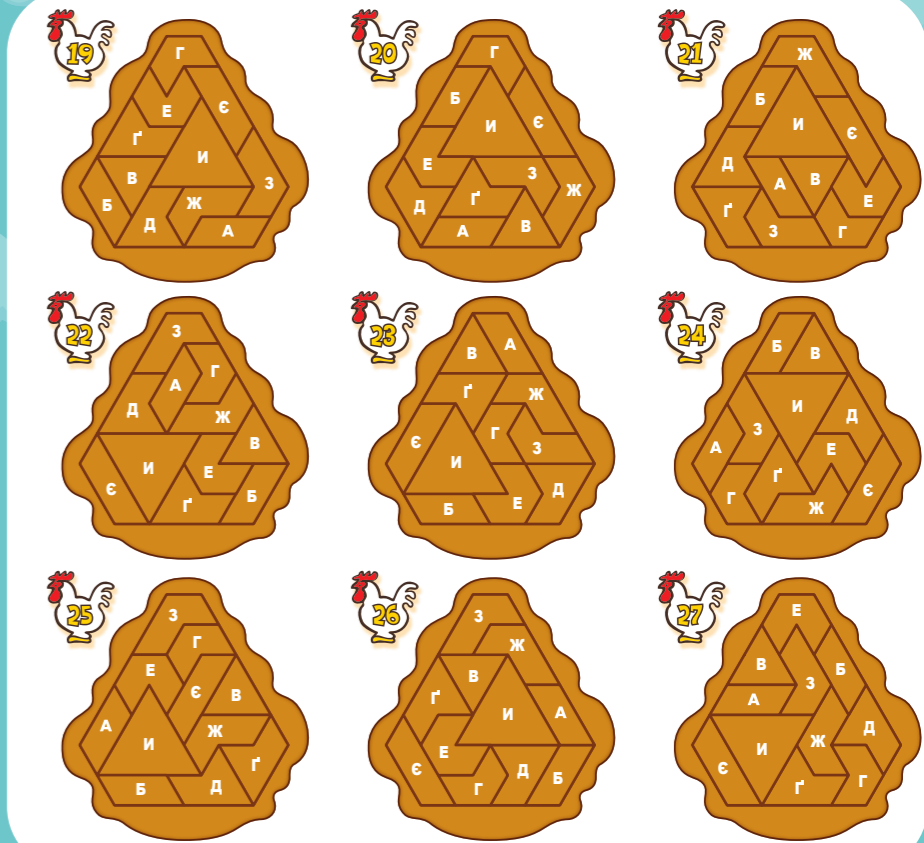
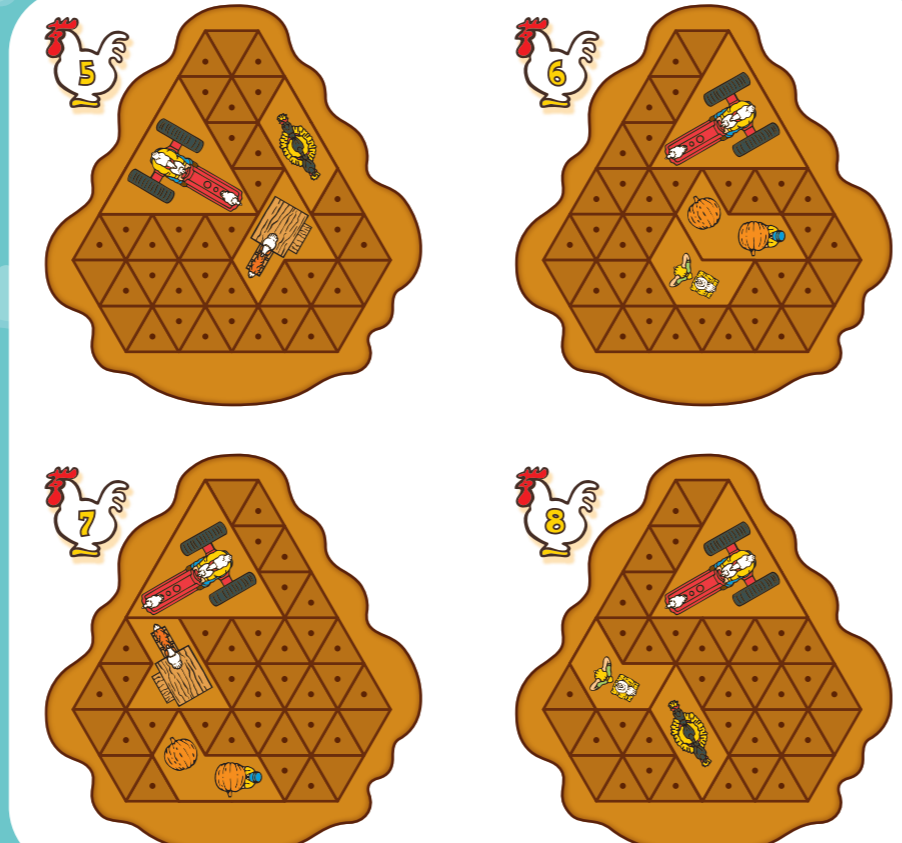
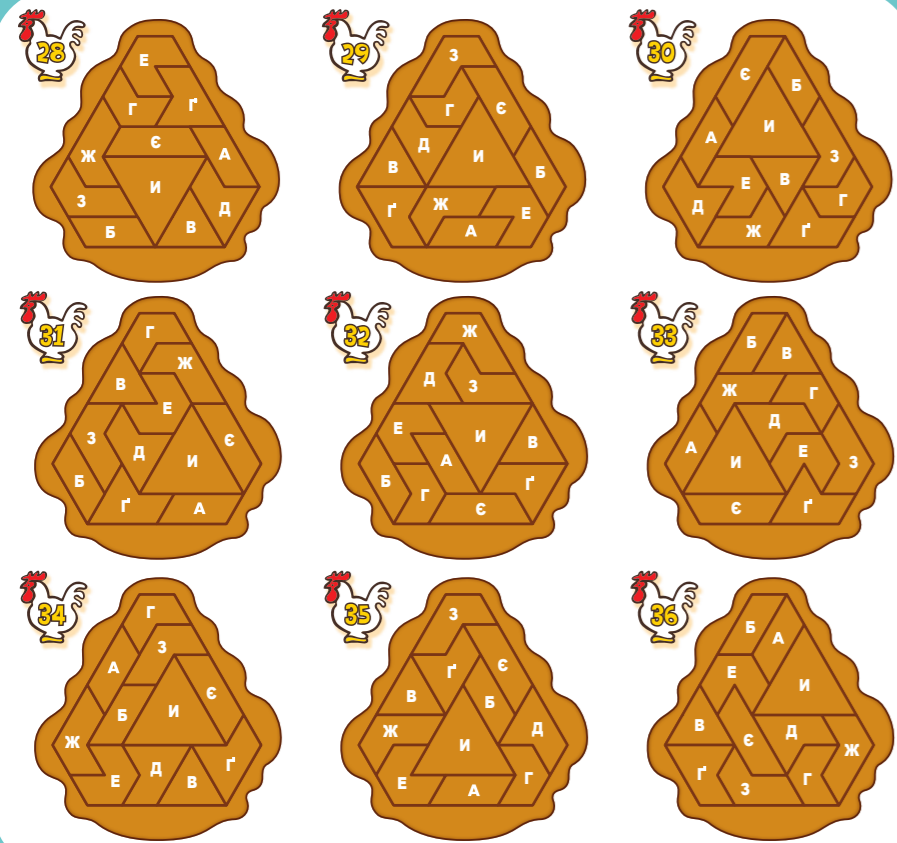
Вміст:

- Основа двору
- 11 елементів головоломки
- Буклет із завданнями, інструкціями та рішеннями





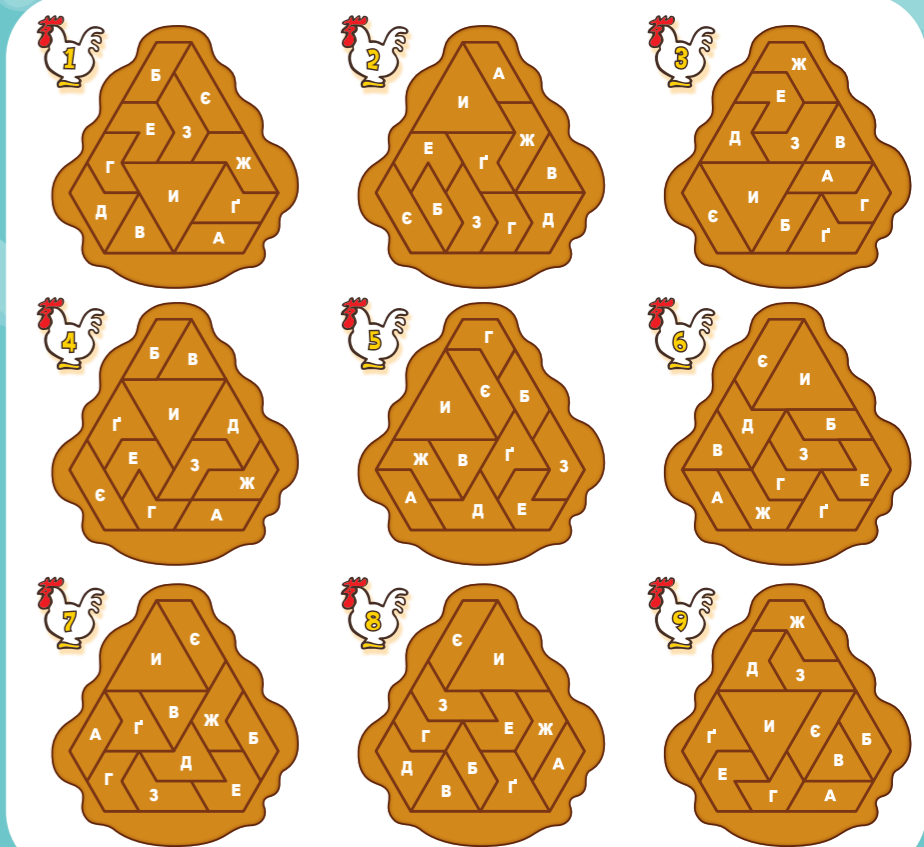
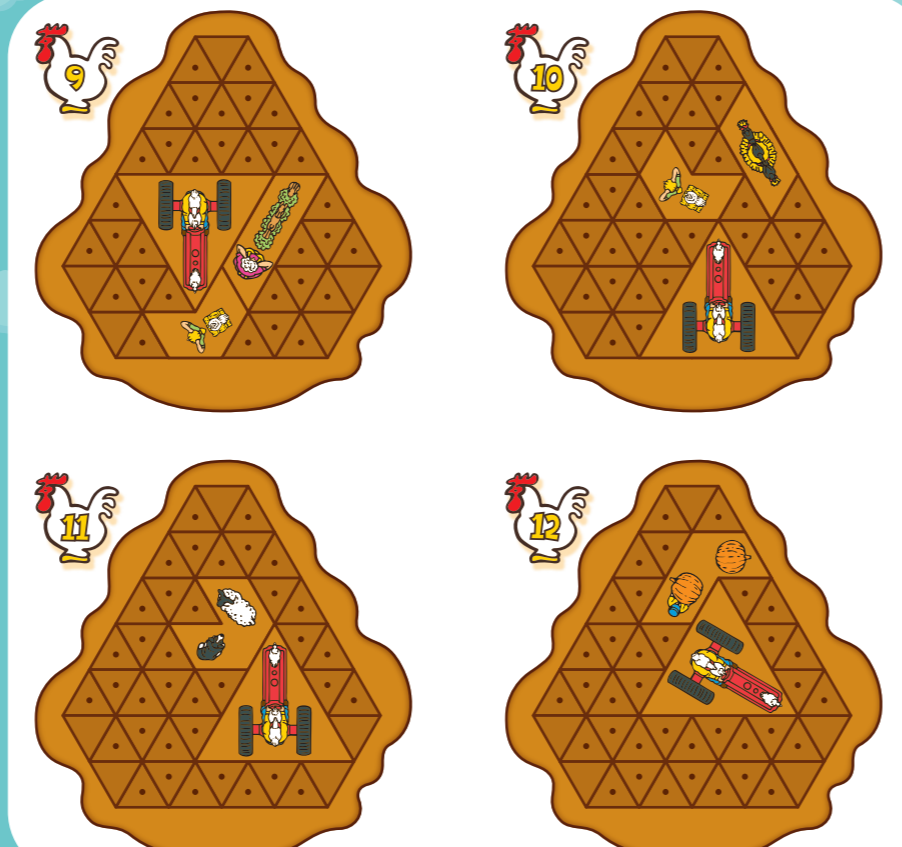
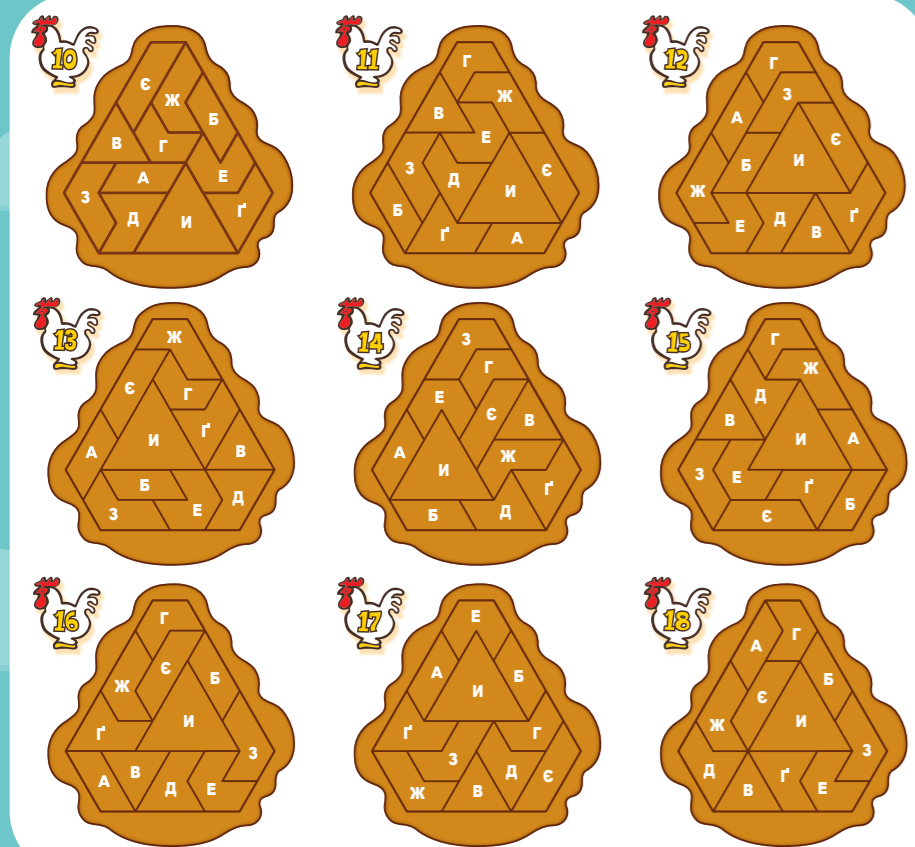
© 2010 Popular Playthings®



© 2010 Popular Playthings®

SPREAD 3 OUTSIDE

SPREAD 3 INSIDE



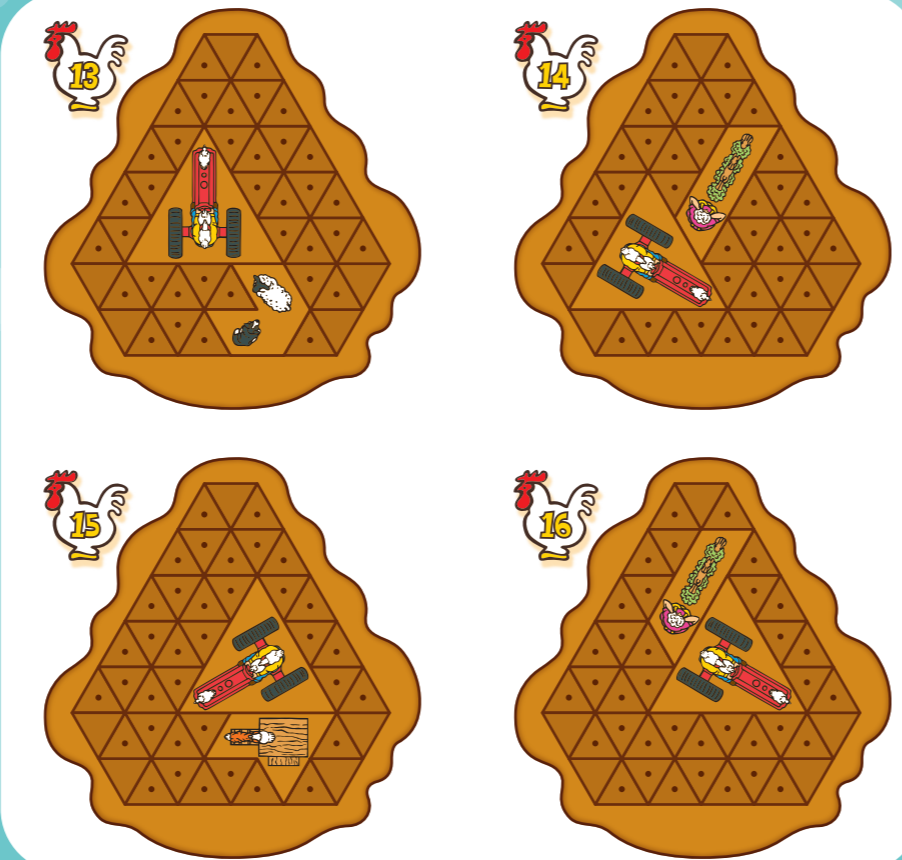
SPREAD 4 OUTSIDE

SPREAD 4 INSIDE

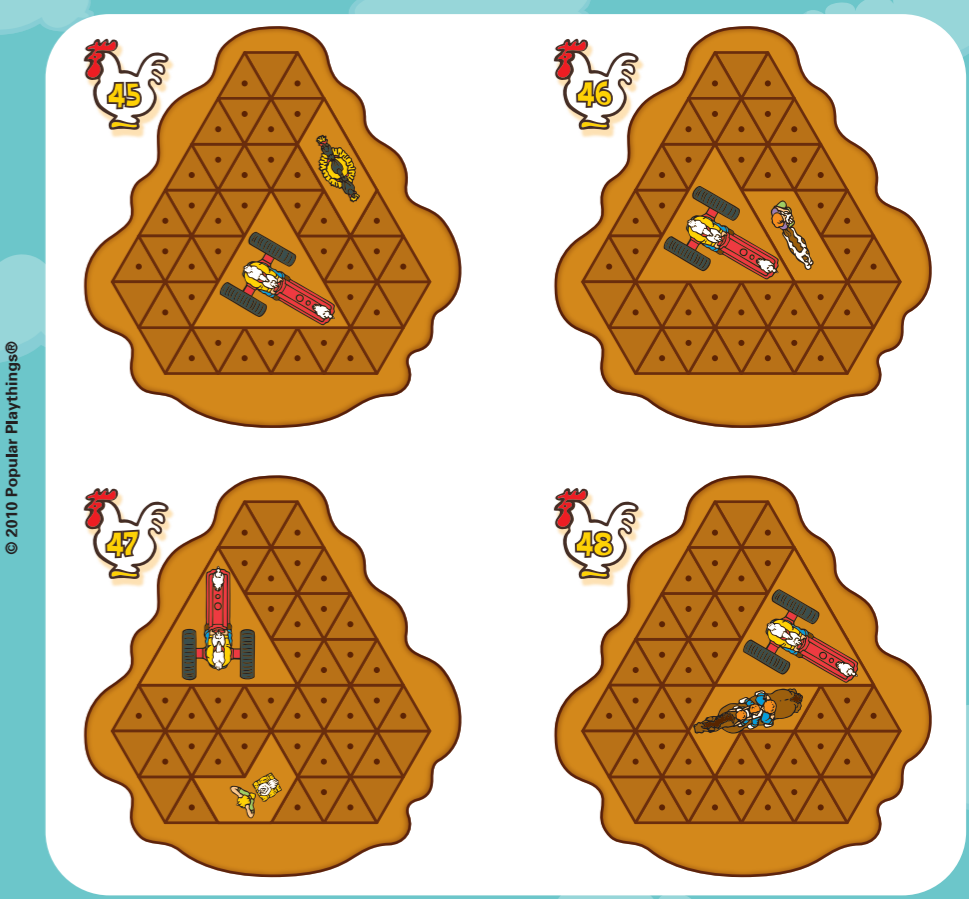
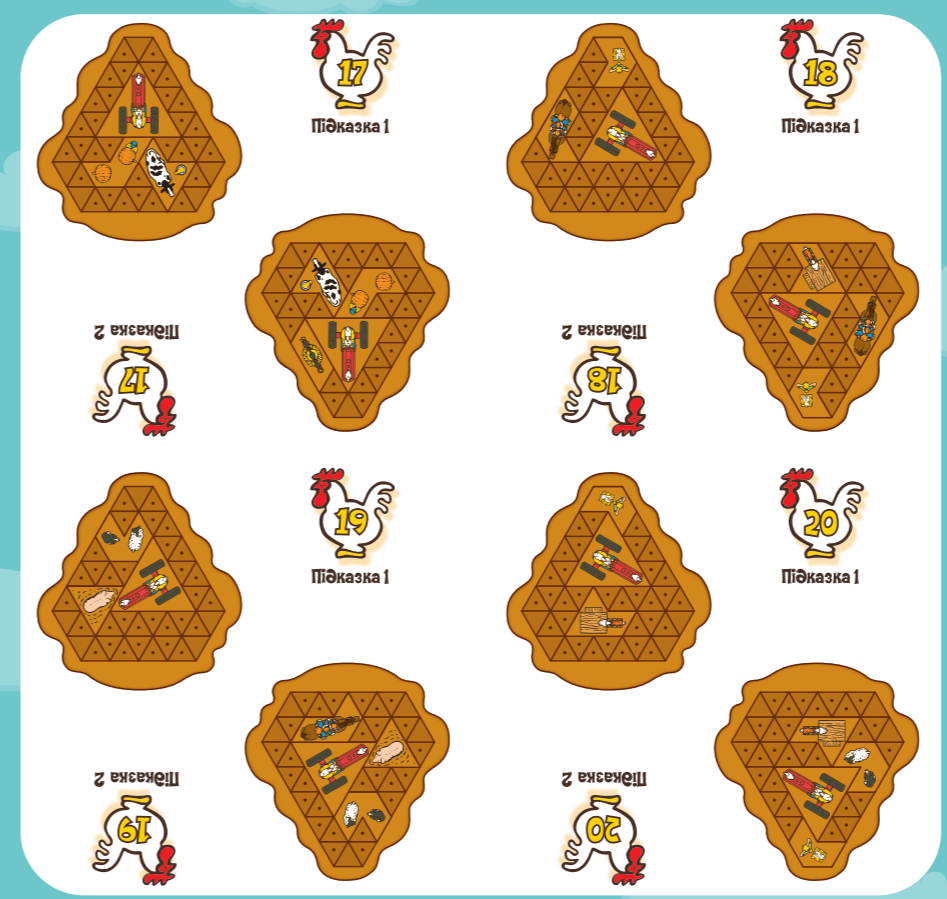
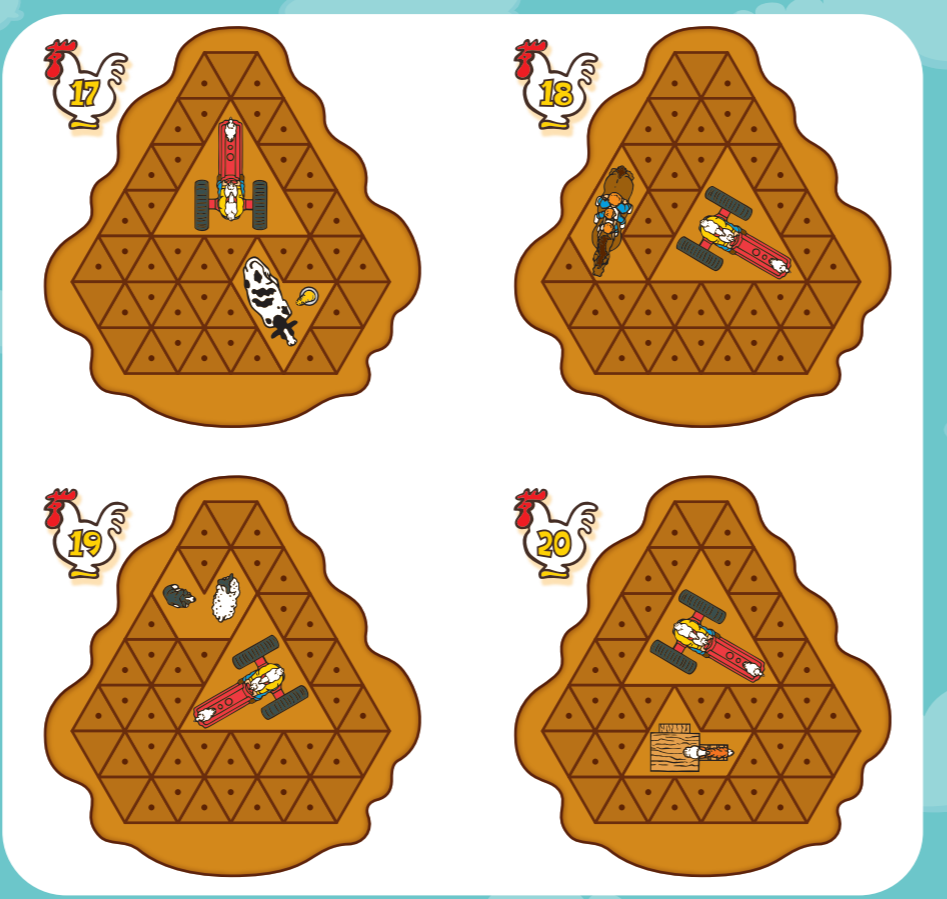
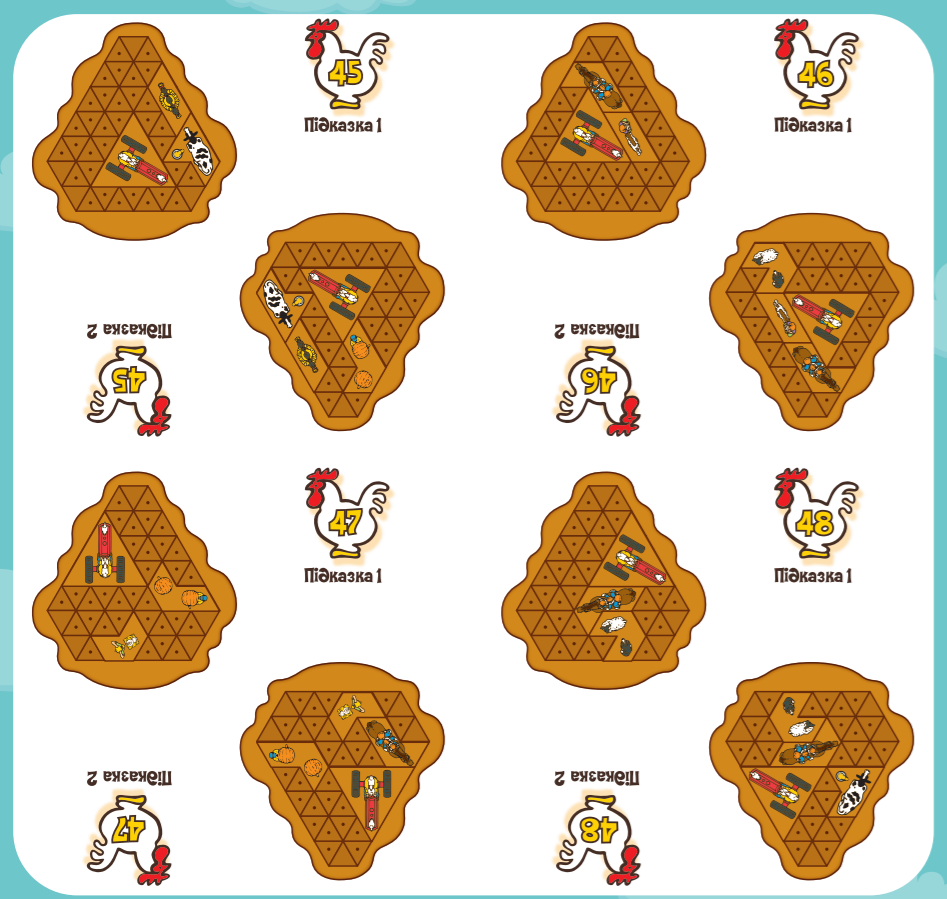
© 2010 Popular Playthings®



Наші вітання, проте розваги на цьому не закінчуються. Просто щоб ви розуміли: існує 10532 можливих рішень. Де б ви не розташували трактор, рішення завжди існує. Веселого фермерства!



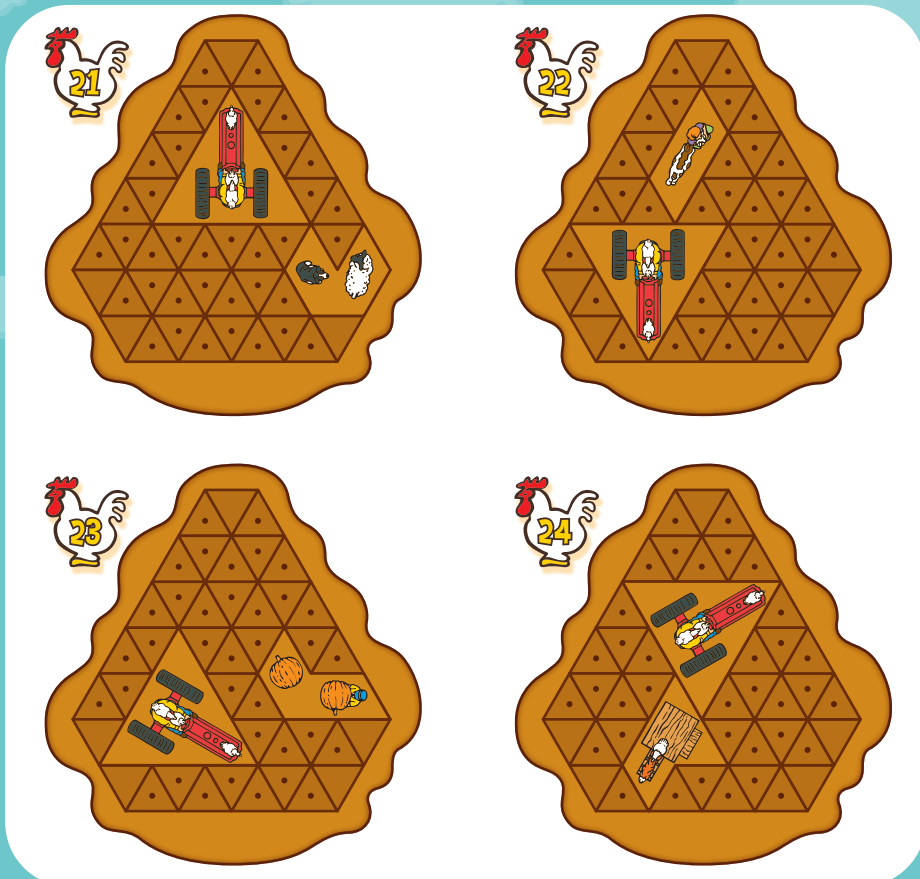
© 2010 Popular Playthings®



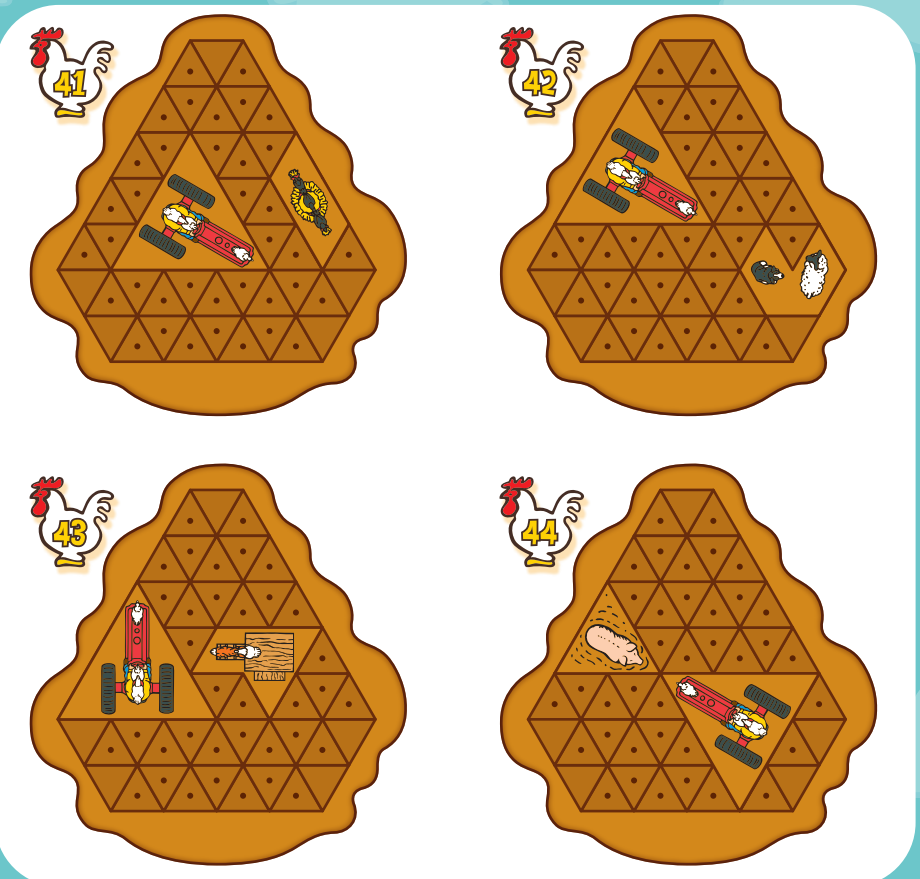
© 2010 Popular Playthings®

SPREAD 6 OUTSIDE

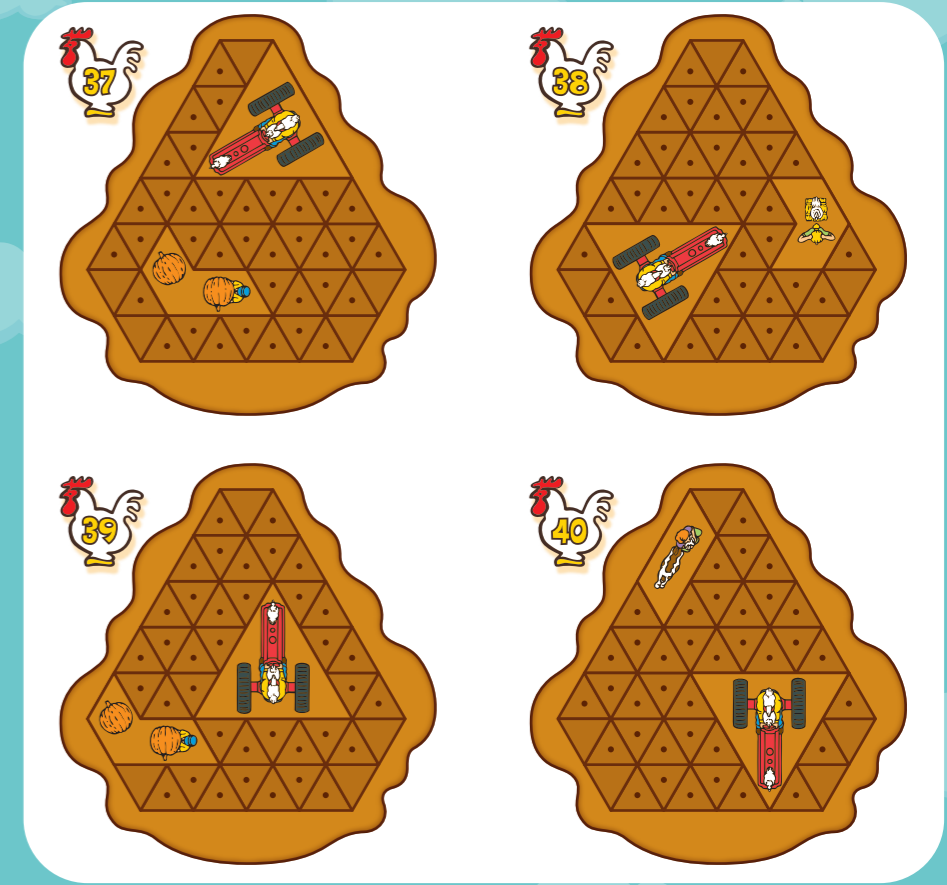
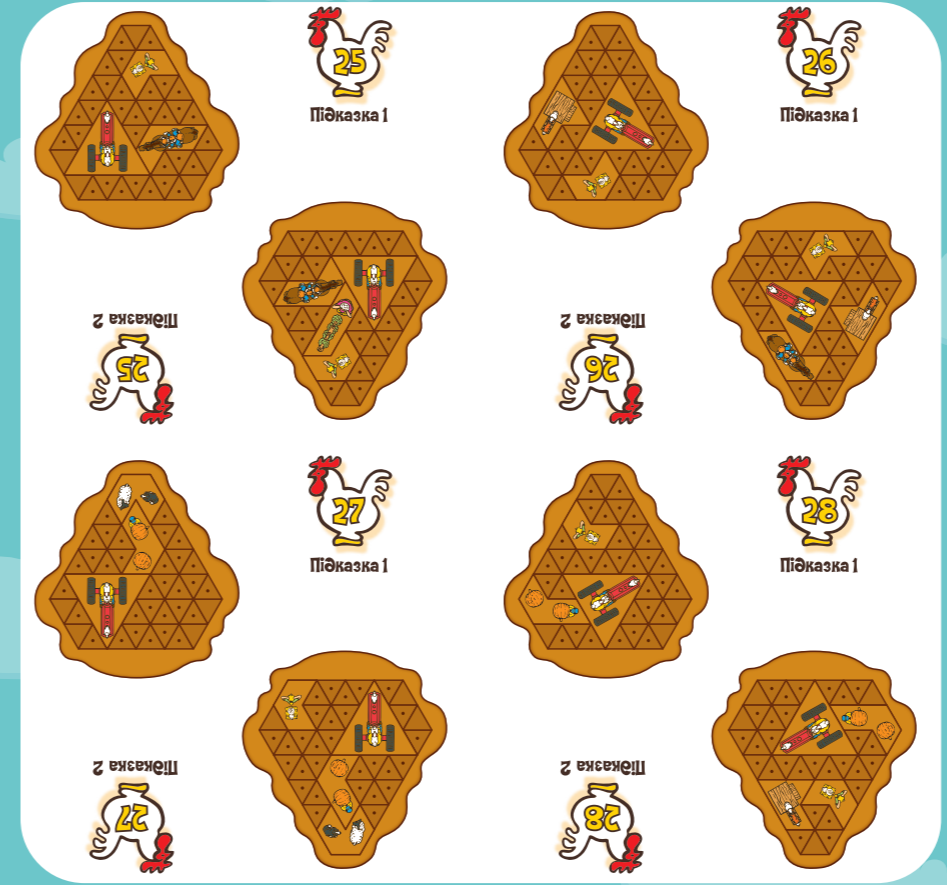
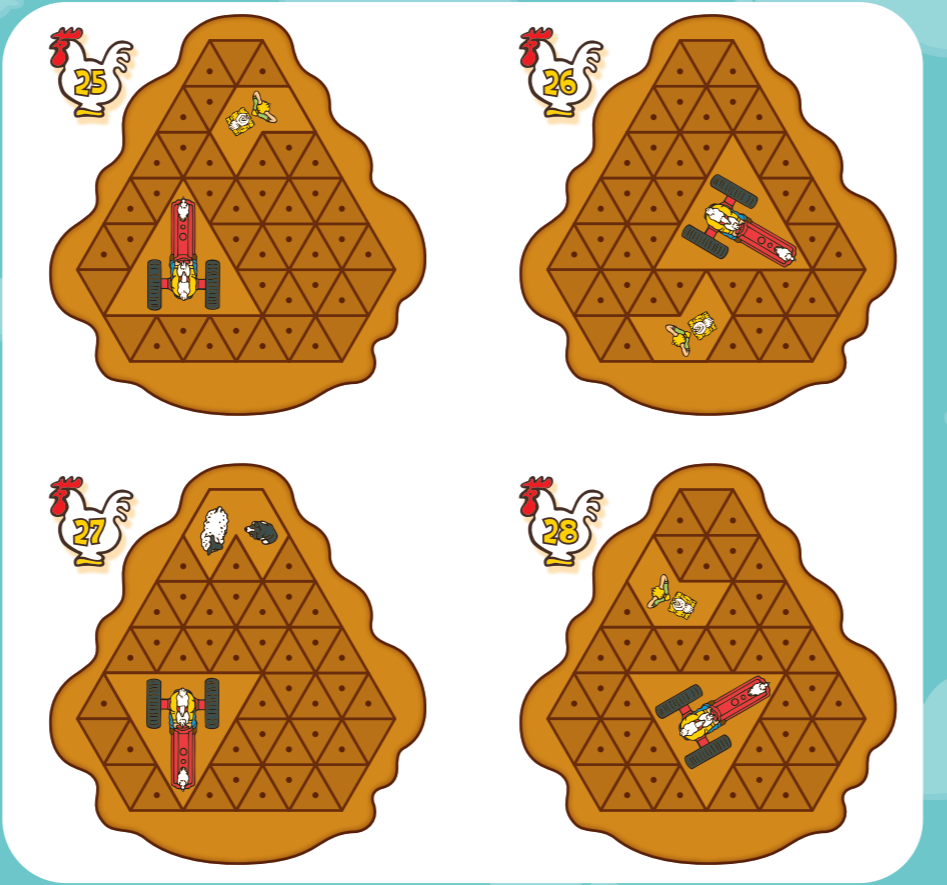
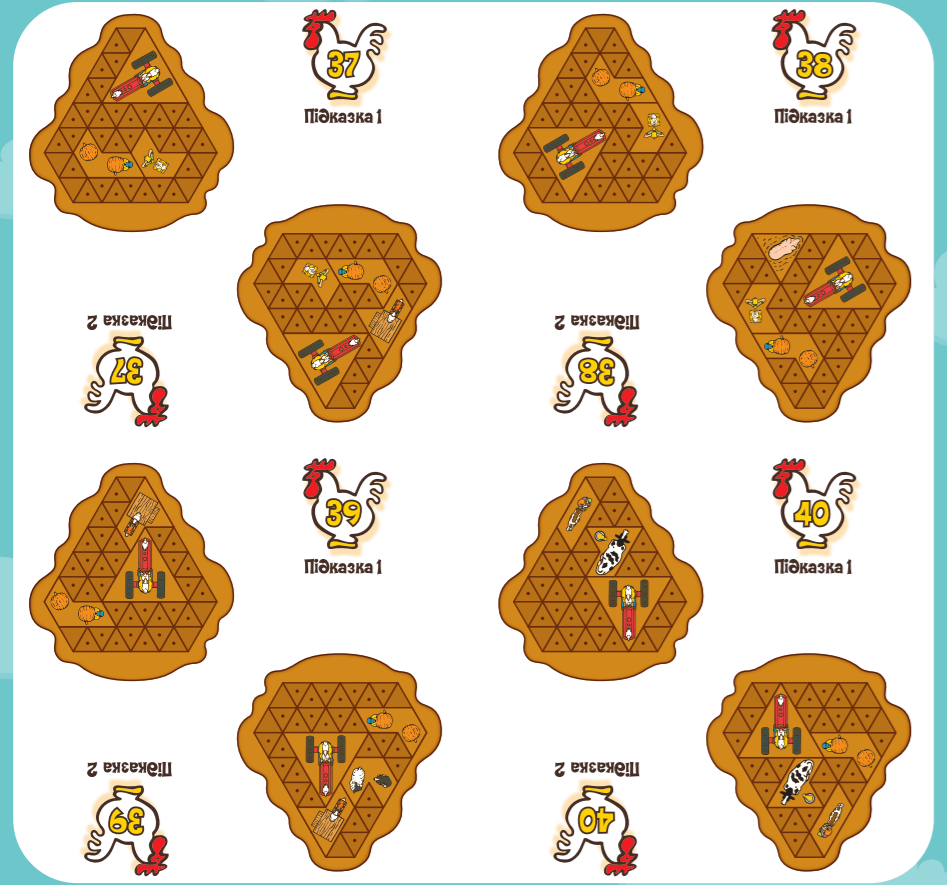
SPREAD 6 INSIDE



SPREAD 7 OUTSIDE



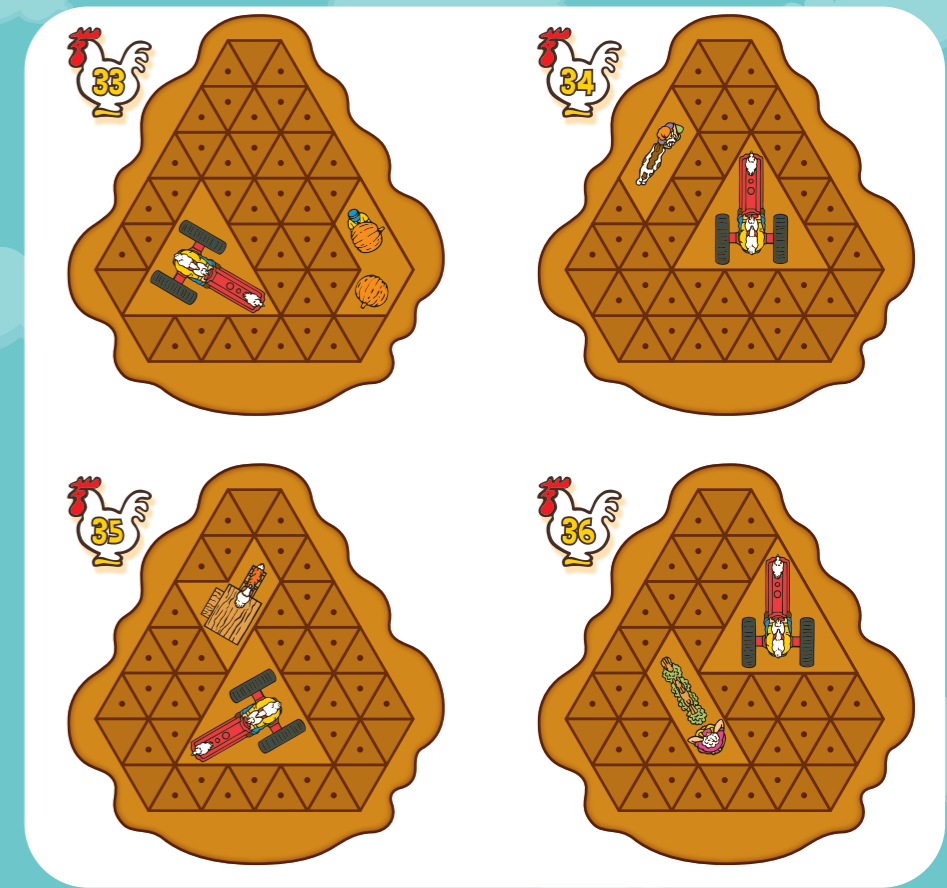
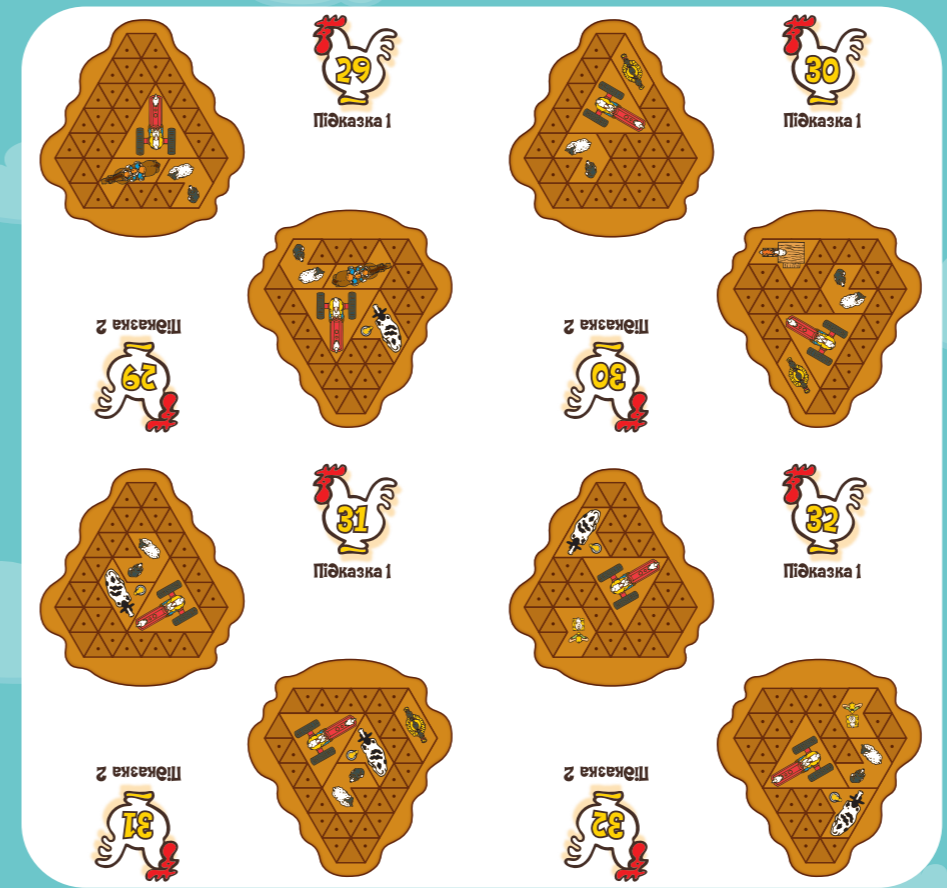
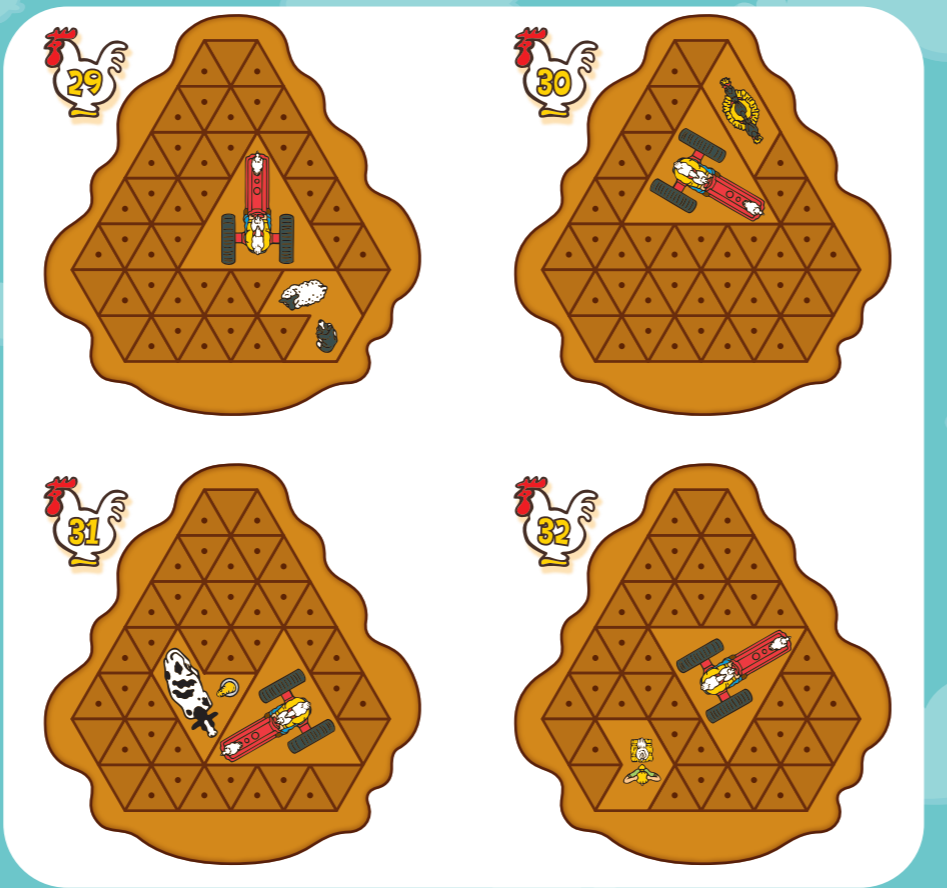
SPREAD 7 INSIDE



© 2010 Popular Playthings®

SPREAD 8 OUTSIDE

SPREAD 8 INSIDE



© 2010 Popular Playthings®