

# Тигидик

## Правила гри



Ви – коти, які залишилися самі вдома.  
Ваша ціль – натигидикати як можна  
більше шкоди до повернення  
господаря.

## Приготування

1. Перетасуйте обидві колоди:  
**Ресурси** 🐱 та **Шкоду** 🐾 ;
2. Викладіть **горілиць по 5 карт** із  
кожної колоди (+1 карта за  
кожного гравця понад двох);
3. Жодних **особливих** (білих) карт  
Шкоди під час підготовки. Якщо  
така випала, затасуйте її назад у  
колоду та замініть стандартною;
4. **Початкові ресурси:** Перший  
гравець отримує **2** ресурси з  
колоди; усі інші отримують по **3**;

## 5. Ліміт карт ресурсів у руці:

Максимум **6** ресурсів. Це гранична межа, а не кількість карт на початку гри. **Примітка:** деякі карти можуть збільшувати цей ліміт.

**Гру починає** той гравець, який останнім гладив пухнастика, потім хід передається гравцю ліворуч.

# У свій хід

Виконайте **2 дії** за хід (вони можуть бути однаковими або різними):

- **Взяти Ресурс:** Візьміть **1** ресурс із ринку або верхню карту з колоди.
- **Виконати Шкоду:** Сплатіть вартість у ресурсах, щоб виконати карту Шкоди.
- **Зарезервувати:** Сплатіть **1** ресурс, щоб відкласти карту Шкоди собі

в руку. Потім ви зможете виконати цю карту.

- **Розвідати:** Подивіться **3** верхні карти **Шкоди**. Зарезервуйте **одну** з них (**сплативши 1 ресурс**), а решту покладіть під низ колоди.
- **Обмін:** Скиньте **1** ресурс із руки, щоб взяти 1 відкритий ресурс із ринку.
- **Оновлення:** Витратьте **1 дію**, щоб **скинути** всі 5 відкритих Ресурсів АБО Шкод і заповнити ринок наново.

Після того, як гравець завершив хід, черга переходить до гравця **ліворуч**.

**Примітка:** Коли ви проводите РОЗВІДКУ, ви ЗОБОВ'ЯЗАНІ зарезервувати одну з карт.

# Перемога

Гра завершується, коли один із гравців виконає **6 карт Шкоди одного** кольору (білі карти слугують джокерами для будь-якого кольору):

- **Фінальний раунд:** Щойно спрацювала умова завершення, всі інші гравці виконують по одному останньому ходу.
- **Підрахунок очок:** Просумуйте Переможні Очки (**ПО**) на всіх ваших виконаних картах Шкоди.
- **Зарезервована Шкода:** Кожна зарезервована, але **НЕВИКОНАНА** карта Шкоди дає **-1** ПО у кінці гри.
- **Переможець:** Перемагає гравець із найбільшою кількістю ПО!

# Анатомія карти

## Шкоди



1. Назва карти

2. Ресурси,  
необхідні для  
того, щоб  
виконати Шкоду

3. Переможні  
очки

4. Ефект карти

Деякі карти дають 0 очок, але їхні ефекти можуть бути вирішальними.

**Примітка:** Особливі карти Шкоди не мають ефектів, проте вони дають більше переможних очок.

# Ресурси



Нудьга



Азарт



Нахабство



Тигидик



**Будь-який:** Ви можете використати будь-який ресурс, коли карта Шкоди має таку позначку.



**Кусь:** Ви можете зіграти цей ресурс **ЯК БУДЬ-ЯКИЙ**



**Ідентичні**

Якщо ви бачите таку позначку, ви можете використовувати будь-який ресурс **(але лише одного типу)**. Наприклад: 5 карт Нудьги. Відноситься **лише до особливих карт Шкоди**.

# Ефекти

Коли ви виконуєте **Шкоду** (крім **ОСОБЛИВИХ** карт), ви отримуєте певний ефект («деталі рушія»), який можна використовувати для створення комбо. **Приклади:**

БЕРЕШ 🚗  
→ ВІЗЬМИ ЩЕ +1 🚗

БЕРЕШ 🏎️  
→ ВІЗЬМИ ЩЕ +1 🏎️

БЕРЕШ 🏎️  
→ ВІЗЬМИ ЩЕ +1 🏎️

БЕРЕШ 🏎️  
→ ВІЗЬМИ ЩЕ +1 🏎️

## Візьми той самий

Коли ви берете ресурс, можете взяти ще один ідентичний ресурс **з ринку** (якщо це можливо).

**БЕРЕШ** 🐼 → **ВІЗЬМИ +1** 📄

**БЕРЕШ** 🐱 → **ВІЗЬМИ +1** 📄

### **Візьми верхній**

Коли ви берете ресурс, візьміть **верхній** ресурс з колоди.

**БЕРЕШ** 😞 →  
**ВІЗЬМИ +1 НА ВИБІР**

**БЕРЕШ** 🐼 →  
**ВІЗЬМИ +1 НА ВИБІР**

**БЕРЕШ** 🐼 →  
**ВІЗЬМИ +1 НА ВИБІР**

**БЕРЕШ** 🐱 →  
**ВІЗЬМИ +1 НА ВИБІР**

### **Візьми будь-який**

Коли ви берете ресурс, візьміть ще **будь-який** ресурс з ринку.



**ІХ: ВІЗЬМИ +2**  
**РЕСУРСИ З РИНКУ**



### **Візьми 2 ресурса**



Коли ви **виконуєте** Шкоду, візьміть **(один раз)** 2 ресурса з ринку

 +1 ЗА КОЖЕН 

 +1 ЗА КОЖЕН 

 +1 ЗА КОЖЕН 

 +1 ЗА КОЖЕН 

 +2 ЗА КОЖЕН 


## Додаткові ПО

Під час підрахування очок додайте по 1 очку (по 2 для особливих) кожній Шкодi відповідного кольору.

Ефект сумується.

КУПИ  НА 1 РЕСУРС  
ДЕШЕВШЕ

КУПИ  НА 1 РЕСУРС  
ДЕШЕВШЕ

КУПИ  НА 1 РЕСУРС  
ДЕШЕВШЕ

КУПИ  НА 1 РЕСУРС  
ДЕШЕВШЕ

## Знижка

Ви можете виконувати Шкодy відповідного кольору використовуючи на 1 ресурс менше.  
Ефект сумується.



## Оптимізація ресурсів

Такі ефекти (а в грі їх чимало) дають змогу використовувати 1 (або більше) ресурс як інший ресурс (або інші ресурси) під час заподіяння Шкоди.

**Примітка:** Кусь не може бути використаний як будь-який ресурс для ефектів.

## ЛІМІТ РУКИ +1

### Карти ресурсів на руці

Такі ефекти дозволяють вам мати на 1 ресурс більше (додатково до базових 6). Ефект сумується.

# Перед тим, як почати

Важливо пам'ятати просте правило: коли ви берете ресурс (або виконуєте Шкоду) з ринку — ви **НЕГАЙНО** кладете нову карту у відповідний ряд (з верху колоди), щоб оновити ринок.

**Примітка:** У випадку, коли карти в колоді ресурсів закінчуються, слід перетасувати стопку скиду і сформувати з неї нову колоду ресурсів.

Усі ефекти працюють по принципу: 1 карта Шкоди працює 1 раз за дію. Тобто, якщо в вас є ефект на перетворення Нудьги в Азарт, то ви можете це робити лише 1 раз за дію.

Маємо зазначити, **ніякий** ефект карт Шкоди не може перетворити будь-який ресурс на **Кусь**.

**На старт, увага, Тигидик!**



**Скануйте цей Куар-Код щоб подивитись відео-інструкцію як грати у Тигидик!**

## Також від автора Spice the Dice



**Зона 636** — це настільна гра з високими ставками, в якій агенти з України, Польщі, Британії та Італії проникають на секретний військовий об'єкт США в пошуках A.E.G.I.S., системи, яка може передбачати та нейтралізувати загрози.

**Автор гри:**

Никита Рудьов

**Ілюстрації:**

Софія Плахута

Катерина Ковтуненко

**Видавець:**

Spice the Dice



**Виробництво:**

Картотека настільних ігор



Україна, 2026

