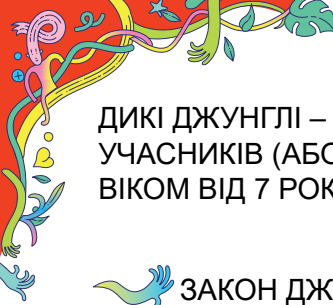




ПРАВИЛА ГРИ






ДИКІ ДЖУНГЛІ – ЦЕ ГРА ДЛЯ 2-10 УЧАСНИКІВ (АБО БІЛЬШЕ) ВІКОМ ВІД 7 РОКІВ



ЗАКОН ДЖУНГЛІВ (МЕТА ГРИ)

Перший гравець, який позбудеться всіх карт – перемагає.



РИТУАЛ ПІДГОТОВКИ ДО ГРИ

Роздайте 70 карт гравцям порівну, наскільки це можливо (гравцям заборонено проглядати свої карти) так, щоб кожен мав свою Колоду.

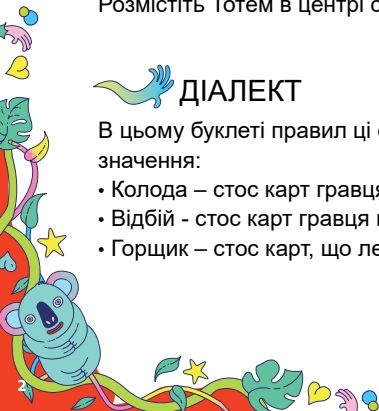
Розмістіть Тотем в центрі столу.



ДІАЛЕКТ

В цьому буклеті правил ці слова мають наступне значення:

- Колода – стос карт гравця що лежить долілиць.
- Відбій - стос карт гравця що лежить горілиць.
- Горщик – стос карт, що лежить під тотемом.





МОЖНА РОЗПОЧИНАТИ РИТУАЛ

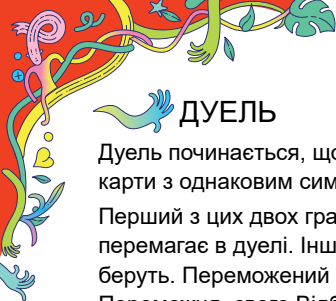
В свій хід, і продовжуючи за годинниковою стрілкою, кожен гравець перевертає (відкриває) верхню карт своєї Колоди. Наступного ходу гравці розміщують витягнуті карти поверх попередніх, таким чином формуючи Відбій.

Відкривати карти гравці можуть лише однією рукою (друга рука може тримати Колоду).

Відкривайте карту з Колоди у напрямку інших гравців, так, як показано на ілюстрації.



НЕПРАВИЛЬНО! **ПРАВИЛЬНО!**



ДУЕЛЬ

Дуель починається, щойно два гравці відкриють карти з однаковим символом (колір не має значення)

Перший з цих двох гравців, хто схопить Тотем, перемагає в дуелі. Інші гравці участі в дуелі не беруть. Переможений гравець забирає карти Відбою Переможця, свого Відбою та Горщiku, та розміщує їх під своєю колодою долілиць.

Переможений гравець розпочинає новий раунд.

Дуель, що включає кількох гравців, може розпочатись коли відкривається спеціальна карта (див. наступну сторінку). Гравець, який першим схопить Тотем, перемагає в тому раунді. В такому випадку кожен з переможених гравців бере карти свого відбою, а переможець розподіляє карти Горщiku та свого Відбою порівну між переможеними гравцями.

Карта відбою може розпочати дуель в будь-який час, поки залишається відкритою (видимою).



КРУТО БУТИ КМІТЛИВИМ, А НЕ ЗЛИМ!

Коли постає суперечка, хто першим схопив тотем, не намагайтесь вирішити її силою, вириваючи тотем з рук один в одного. Для виявлення переможця погляньте, чиїх пальців, що схопили тотем, більше. Якщо ж тут нічия, то перемагає той гравець, чия рука на тотемі знаходиться нижче.



ПОМИЛКА ТА ШТРАФ

Гравець, який помилково хапає Тотем (або збиває його) повинен взяти в свою колоду карти Горщик та карти Відбою усіх гравців.



СПЕЦІАЛЬНІ КАРТИ

Спеціальні карти суттєво міняють правила Дуелі.

★ СТІЛКИ ЩО ВКАЗУЮТЬ ВСЕРЕДИНУ



Усі гравці повинні спробувати схопити Тотем. Гравець, якому вдається це зробити першому, бере усі карти свого Відбою та розміщує їх під Тотемом, в Горщик.

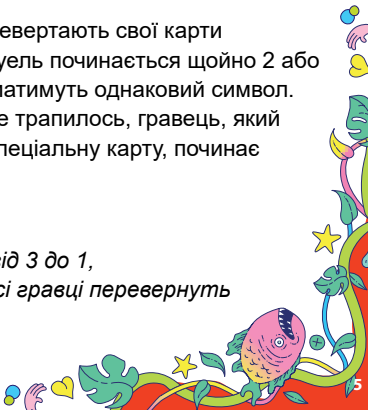
★ СТІЛКИ ЩО ВКАЗУЮТЬ НАЗОВНІ



Усі гравці перевертають свої карти одночасно. Дуель починається щойно 2 або більше карт матимуть однаковий символ. Якщо цього не трапилось, гравець, який розіграв цю спеціальну карту, починає новий раунд.

ПОРАДА.

Використовуйте відлік від 3 до 1, щоб переконатися що усі гравці перевернуть карти одночасно.





ПОЯСНЕННЯ

Коли розігрується карта зі стрілками що вказують назовні, ТА:

• Відкривається інша карта зі стрілками що вказують назовні:

Та карта розігрується як зазвичай, окрім якщо не починається дуель; АБО:

• Разом з початком Дуелі перевертається карта зі стрілками що вказують всередину: Гравець, який схопив Тотем, вирішує що відбувається – Дуель (якщо цей гравець залучений в неї) або Спеціальна Карта; АБО

• Декілька Дуелей виникають одночасно: Гравець, який хапає Тотем виграє свою Дуель а усі інші Дуелі скасовуються.



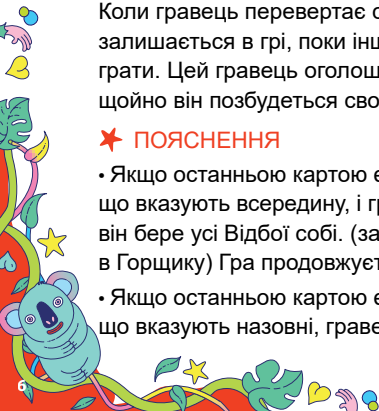
КІНЕЦЬ ГРИ

Коли гравець перевертає свою останню карту, вона залишається в грі, поки інші гравці продовжують грати. Цей гравець оголошується переможцем, зойно він позбудеться свого Відбою.

★ ПОЯСНЕННЯ

• Якщо останньою картою є Спеціальна Карта зі стрілками що вказують всередину, і гравець не хапає Тотем, він бере усі Відбої собі. (замість того, щоб розміщувати їх в Горщику) Гра продовжується.

• Якщо останньою картою є Спеціальна Карта зі стрілками що вказують назовні, гравець негайно перемагає.



ВАРІАНТ ГРИ НА ТРЬОХ УЧАСНИКІВ

Коли гравець відкриває карту та якщо колір усіх карт в стосах Відбою співпадає, гравці повинні діяти так, наче була відкрита Спеціальна Карта зі стрілками, що вказують всередину.

ВАРІАНТ ГРИ НА ДВОХ УЧАСНИКІВ

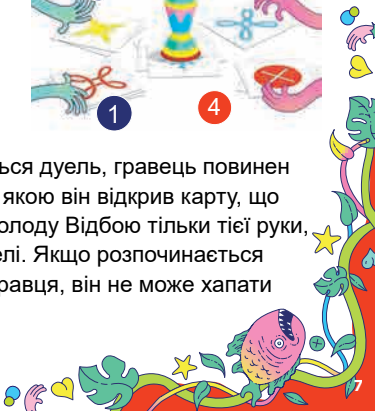
В цьому варіанті слово Набір значить комбінацію Колоди та Відбою, що належать кожній руці.

Кожна рука кожного гравця вважається окремим гравцем. Гравці сидять один навпроти іншого. Розподіліть карти на 4 рівні Набори (1 набір для кожної руки) Гравці виконують ходи по черзі, міняючи активну руку:

- Гравець А: права рука ①
- Гравець Б: права рука ②
- Гравець А: ліва рука ③
- Гравець Б: ліва рука ④



І так далі... Коли починається дуель, гравець повинен схопити тотем тією рукою, якою він відкрив карту, що розпочала Дуель. Беріть колоду Відбою тільки тієї руки, яка приймала участь в дуелі. Якщо розпочинається дуель між руками одного гравця, він не може хапати Тотем.





Коли перевертається Спеціальна Карта зі стрілками що вказують всередину, краще обрати ту руку, в якій найбільший стос Відбою.

Гра завершується:

- Коли обидва гравці позбулися усіх карт з одного їхнього Набору. Тоді вони підраховують кількість карт що в них залишилися і переможцем стає власник меншої кількості карт; АБО
- Коли один гравець позбувся усіх карт з обох своїх Наборів.

Усі інші правила залишаються незмінними.



ВАРІАНТ ДЛЯ ОДНОГО ГРАВЦЯ

Його немає! Знайди своє плем'я і гайда грати за звичайними правилами!



Ігромаг

