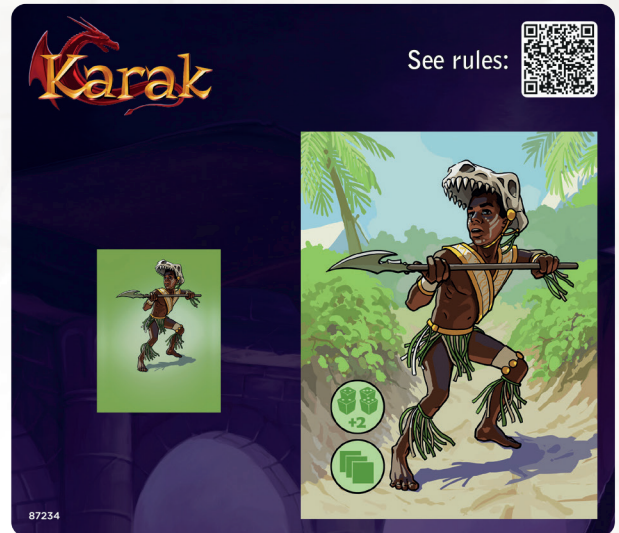




# Karak



## Дарій, розвідник (для гри «Карак»)

Дарій — юний воїн з войовничого племені в далеких джунглях. Він спустився в підземелля замку Карак, щоб пройти традиційний іспит на повноліття, який покаже, чи достойний хлопець зватися воїном. Тільки якщо Дарій пройде випробування і доведе, що готовий зіткнутися з найскладнішими викликами, він зможе гідно стояти пліч-о-пліч з найшанованішими бійцями.

### ЗДІБНОСТІ:



**Критичний удар.** Якщо під час бою на кубіку розвідника випадає 2 однакові чи 2 послідовні числа, він додає +2 до результату кидка.

**Приклад.** Якщо на кубиках Дарія випадає 3 і 3, його загальна сила атаки  $3+3+2=8$ ; якщо випадає 4 і 5, його загальна сила атаки  $4+5+2=11$ .



**Дослідження.** Замість 1 переміщення Дарій може взяти 1 плитку підземелля і покласти у власний запас, не показуючи її іншим гравцям. У його запасі може бути щонайбільше 3 плитки підземелля. Коли Дарій заходить на недосліджену територію, він може або взяти плитку із загального запасу, як зазвичай, або використати плитку з власного запасу.

**Примітка.** Якщо загальний запас плиток підземелля вичерпався, інші гравці можуть брати їх із запасу Дарія (не переглядаючи їх).