

# CHALLENGERS!

## ПРИКЛАД ПЕРЕБІГУ ГРИ

РОЗГЛЯНЬМО ДІЇ ОЛЬГИ ТА ПАВЛА. СПЕРШУ ВОНИ ОДНОЧАСНО Й ОКРЕМО ВИКОНУЮТЬ ДІЇ В ФАЗІ КОЛОДИ (I), ПІСЛЯ ЧОГО РАЗОМ РОЗІГРУЮТЬ ФАЗУ МАТЧУ (II – VII)

### ФАЗА КОЛОДИ

Згідно зі своєю програмою турніру в 6-му турі Ольга повинна вибрати 2 карти з колоди рівня В або вибрати 1 карту з колоди рівня С **1**.



Ольга



Ольга бере 5 карт з колоди рівня В, вибирає карту «Ясновидиця» **2** та додає її до своєї колоди. Ольга не хоче брати жодної з 4 інших карт, тож вона кладе їх у роздягальню **3**.

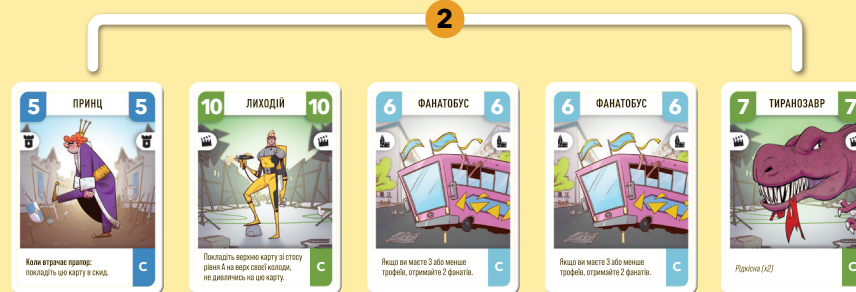


Ольга бере 4 карти з колоди рівня В, серед яких вона вибирає «Кухаря» та додає його до своєї колоди **4**. Решту карт Ольга кладе в роздягальню **5**. Вона завершує цю фазу, вирішуючи не вилучати карти зі своєї колоди.

Павло вирішує взяти карти з колоди рівня С. Отже, в поточному турі він може вибрати лише 1 карту **1**.



Павло



Він скидає всі 5 узятих карт, бо жодна з них його не цікавить **2**.



Павло бере 5 нових карт з колоди рівня С. Він вибирає «Ілюзіоністку» **3** та скидає решту карт **4**. Він завершує цю фазу, вилучаючи «Красунчика» та 3 «Новачків» зі своєї колоди. Він повертає їх у коробку.

## ФАЗА МАТЧУ

У цьому турі Павло з Ольгою проведуть матч у червоному парку. Вони тасують свої колоди. Павло має трофей з більшим номером туру **1**, тож він відкриває свою верхню карту. Це «Поні». Тепер «Поні» володіє прапором **2**.

Павло



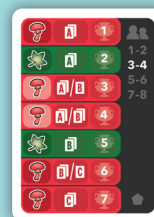
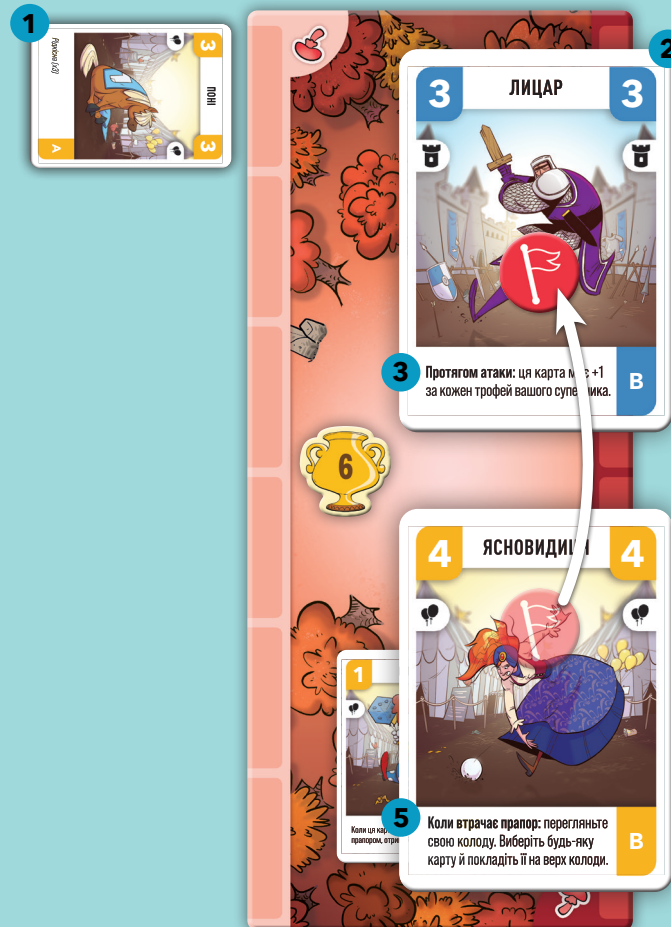
Ольга

Ольга атакує і першою картою відкриває «Клоуна» **3**. Загальної сили 1 замало, тож вона відкриває ще 1 карту. Разом з «Ясновидицею» **4** її загальна сила дорівнює 5, а цього достатньо для захоплення прапора. Ольга бере жетон прапора та кладе його на свою «Ясновидицю» **5**. Карта «Клоуна» залишається під «Ясновидицею».

II

Павло щойно втратив прапор і повинен покласти свого «Поні» на лаву **1**. Тепер він розпочинає свою атаку, відкривши «Лицаря» **2**. Протягом атаки «Лицар» має бонус сили +1 за кожен трофей суперника **3**. «Лицар» Павла має загальну силу 6 завдяки кількості трофеїв Ольги **4**. «Лицар» захоплює прапор, тож тепер він володіє прапором.

Павло



Ольга

Ефект втрати прапора «Ясновидиці» **5** дає змогу Ользі перемістити будь-яку карту на верх її колоди, не змінюючи порядку решти карт у колоді. Потім Ольга кладе своїх «Ясновидицю» та «Клоуна» на два різні місця на своїй лаві.

III

Пізніше в тому ж матчі...

Тепер черга Ольги атакувати. Ефект «Лицаря» Павла більше не діє **1**, тож його сила дорівнює 3. Ольга відкриває «Кухаря» **2** (якого вона поклала на верх своєї колоди завдяки ефекту «Ясновидиці»). «Кухар» має загальну силу 2. Тепер вона відкриває ще одну карту, це «Клоун».

Павло

**1** Протегим атаку: ця карта має -1 за кожен трофей вашого супротивника.

**2** Коли ця карта починає володіти прапором, отримайте 2 фанатів.

**3** Коли на лаві: ця карта починає володіти прапором, отримайте 2 фанатів.

**4** Коли граючи вилася: розставляйте свою колоду відповідно до сили карти і вставляйте її в свій запас.

**5** Коли граючи вилася: розставляйте свою колоду відповідно до сили карти і вставляйте її в свій запас.

**6** Коли граючи вилася: розставляйте свою колоду відповідно до сили карти і вставляйте її в свій запас.

Ольга

Загальної сили карт Ольги вистачає для захоплення прапора. Тепер прапором володіє її «Клоун», унаслідок чого застосовується його ефект **3**. Ольга отримує 2 фанатів ★ з запасу.

IV

Ефект «Чарівника» Ольги **1** дає їй змогу покласти свою «Продавчиню» у шкид **2**, щоб звільнити місце на її лаві **3**. «Чарівник» також переміг в атаці і тепер володіє прапором.

Павло

**1** Можете перемістити 1 карту з базовою силою 3 (або менше) зі своєї лави у свій шкид.

**2** Коли на лаві: ваша карта має -1.

**3** Коли на лаві: ваша карта, що володіє прапором, має -1.

**4** Коли граючи вилася: розставляйте свою колоду відповідно до сили карти і вставляйте її в свій запас.

**5** Коли граючи вилася: розставляйте свою колоду відповідно до сили карти і вставляйте її в свій запас.

**6** Коли володіє прапором: ця карта має +1 за кожне вільне місце на вашій лаві.

Ольга

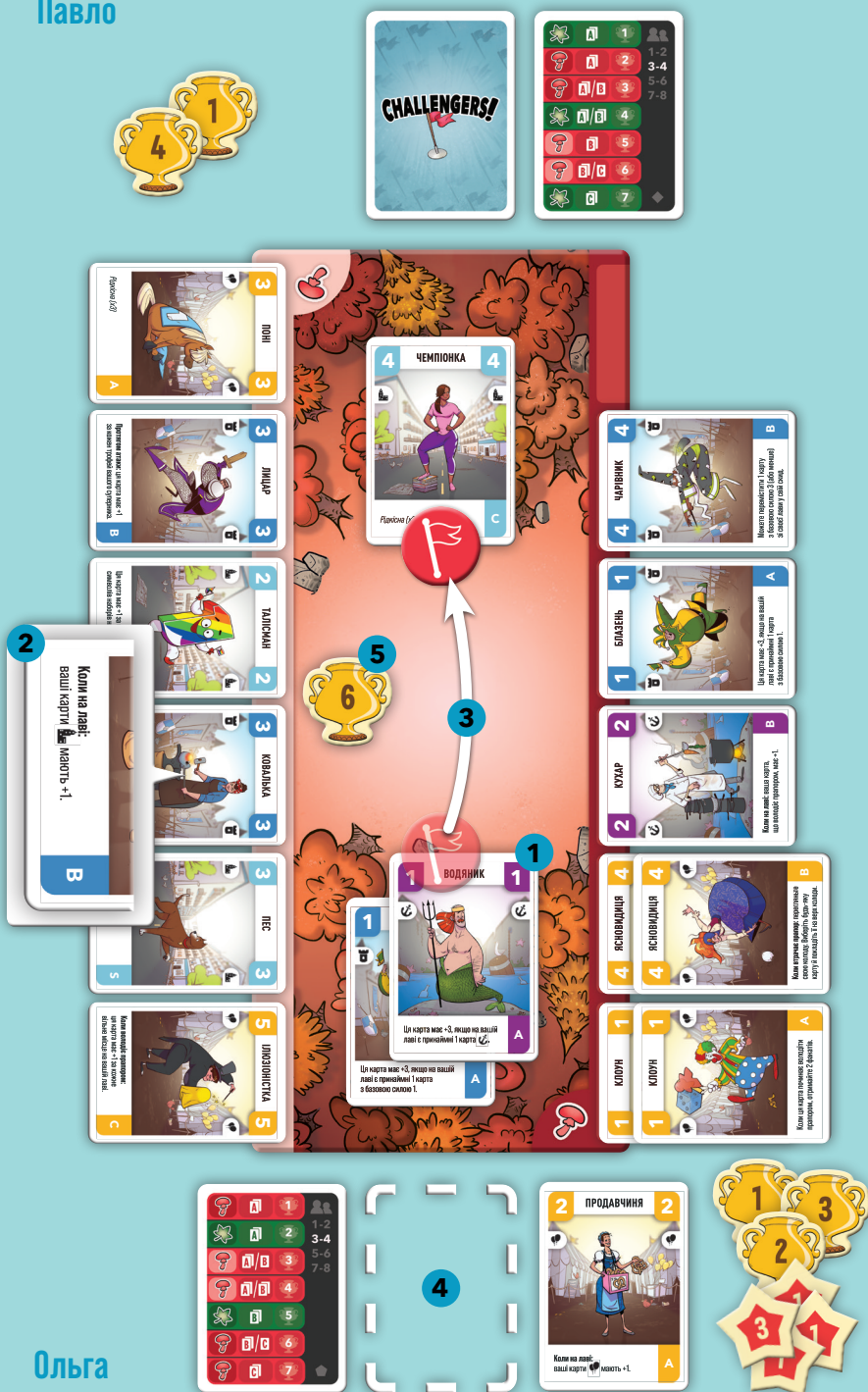
Завдяки ефекту «Кухаря» **4** «Чарівник» має загальну силу 5. Павло відкриває «Ілюзійністку», яка теж має загальну силу 5, тому тепер вона починає володіти прапором **5**. Загальна сила «Ілюзійністки» дорівнює 6, адже вона володіє прапором і Павло все ще має 1 вільне місце на лаві **6**.

V

Пізніше в тому ж матчі...

Павло атакує. Щоб захопити прапор, він повинен мати таку саму або більшу силу, ніж у «Водяника» **1**, що дорівнює 5 (+3 від власного ефекту та +1 від ефекту «Кухаря»). Павло відкриває «Чемпіонку». Завдяки ефекту двох «Ковальок» **2** «Чемпіонка» має загальну силу 6 та починає володіти прапором **3**.

Павло



Ольга

В Ольги не залишилося карт у колоді **4**, тому Павло виграє матч і здобуває жетон трофею **5**.

VI

Ольга та Павло збирають усі свої карти **1** та дивляться свої програми турніру **2**, щоб знати, де вони гратимуть у 7-му турі.

Павло



4



Давид

5



3

Ганна



2

1

Ольга

У 7-му турі Ольга залишається в червоному парку **3**, а Павло переміщується до зеленого парку **4**. Вони гратимуть проти інших суперників (Ганна та Давид) **5**. Після 7-го туру кожен гравець підраховує кількість фанатів **★** на своїх жетонах фанатів **★** і на лицьовій стороні трофеїв. Два гравці з найбільшою кількістю фанатів **★** зіграють у фіналі.

VII